



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ
«ЦЕНТР КУЛЬТУРЫ ЧУКОТСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА»**

689300, Чукотский автономный округ, Чукотский район, с. Лаврентия, ул. Советская, д. 6
Телефон/факс: 8 (42736) 2-26-47, e-mail: mbuklavrent@gmail.com

**Публичный отчет о ходе реализации МБУК «Центр культуры
Чукотского муниципального района»
проекта «Интерактивные игры».**

На основании Соглашения № 01-50/33 между Департаментом культуры, спорта и туризма Чукотского автономного округа и МБУК «Центр культуры Чукотского муниципального района» на предоставление из окружного бюджета в 2022 году гранта в форме субсидии на реализацию мероприятий, направленных на формирование духовно-нравственных и социальных ценностей, а также гражданской активности и социально значимых качеств граждан в Чукотском автономном округе от 12 июля 2022 г. МБУК «Центр культуры Чукотского муниципального района» работал над реализацией проекта «Интерактивные игры». Все работы проведены в полном соответствии с календарным планом сроков проведения мероприятий.

№ п/п	Сроки	Наименование работ	Участники	Задачи	Результаты
1.	Август-Декабрь	Создание интерактивного контента с игровыми элементами.	Сотрудники Краеведческого музея с. Лаврентия, разработчики игр	Поиск новых методов работы с аудиторией в игровой форме	Повышение интереса к музею и уровня социально-культурного развития и духовно-нравственных, социальных ценностей населения.

Проект нацелен на повышение привлекательности музея и уровень социально-культурного развития, духовно-нравственных и социальных ценностей населения и гостей с. Лаврентия, используя интерактивный контент с играми, связанный с музейными экспонатами, бытом и традициями чукчей и эскимосов, историей Чукотки.

В ходе реализации проекта решались следующие задачи:

1. Заинтересовать школьную аудиторию для участия в музейных мероприятиях.

2. Обеспечить доступ населения села к современным по содержанию и форме способам культурного досуга в музее.

3. Знакомство приезжих и местных жителей, гостей села с его национальными особенностями, бытом, традициями, культурой и историей в игровой форме.

4. Преодоление социально-культурной и гражданской пассивности, стать частью музейной экскурсии и проверить свои знания.

5. Преодоление низкой привлекательности устоявшихся форматов публичного представления музейных предметов.

Реализация проекта «Интерактивные игры» поможет познакомить жителей региона и гостей музея с национальной культурой и бытом Чукотки. В ходе реализации проекта было создано интерактивное приложение, которое получило название «Етти Чукотка». Приложение состоит из 5 разделов: «История Чукотского района», «Животный мир Чукотки», «Традиции и быт коренных Жителей Чукотки», «Национальная одежда и предметы быта», «Охотничье снаряжение», включающих в себя подразделы, которые содержат текстовую информацию, а также фото- и видеоматериалы, а также раздел с играми (3 шт.): «Пятнашки», викторина «Национальная одежда», викторина «Охота и рыболовство».

Проект будет интересен и полезен всем категориям граждан, независимо от возраста, статуса и национальной принадлежности.

В рамках проекта было проведено 3 мероприятия с использованием интерактивного контента и игр: занятие с учениками ЦО с. Лаврентия «Национальная одежда», а также 2 мероприятия в рамках празднования дня Чукотки: встреча клуба «Етти» и для учащихся ЦО с. Лаврентия.

Директор

А.М. Кайом